

Övriga möjligheter

Alla switch funktioner utom speed control kan nås via D-kontakten på enhetens baksida.

Enheten kan försiktigt fästas på ett bord eller liknande med hjälp av två 4 mm skruvar i hålen på undersidan. Skruvarna får inte tränga längre än 5 mm in i enheten.

Underhåll och justeringar.

Enheterna innehåller inga komponenter som kan justeras eller repareras av oauktoriserade.

Enheten är CE märkt men CE märkningen kan bli ogiltig bland annat om:

- Oauktoriserad reparation eller modifiering utförs.
- Anslutningskabeln förlängs, byts eller skarvas med annan kabel.
- Användning utanför hem eller lätt industrimiljö.
- Användning i miljöer med hög elektromagnetisk strålning.
- Användning i någon land, sjö eller luftfarkost eller direkt medicinsk tillämpning.
- Användning av skadad enhet.

Enheten kan skadas av t.ex :

Åsknedslag - Felaktig el.anslutning - Elektrostatisk urladdning (ESD)

Vatten eller andra vätskor - Rengöring med lösningsmedel

Användning under 0° eller över 55° eller lagring i över 55° Celsius

Mekanisk åverkan

RehabCenter AB

Enhagsvägen 18 187 40 TÄBY

Tel. 08 - 768 25 00

Fax 08 - 792 49 49

Användarvägledning

för

Roller Plus

och

Joystick Plus



Roller Plus / Joystick Plus

Roller Plus är en trackball (rullboll, kulmus) och Joystick Plus en joystick-spak. För övrigt har de samma möjligheter i form av knappar och anslutningar. Båda finns i en modell för USB anslutning som via en adapter även kan anslutas till PS/2.

1. **PS-2-adapter.** Känns igen på den runda 6 poliga Mini-DIN kontakten. Den är avsedd IBM för PC-kompatibla datorer med PS-2 mus port samt Acorn Archimedes 7000. Ersätter direkt standardmusen som levererades med dessa datorer. Inga extra drivrutiner krävs. OBS! datorn skall vara avstängd och inga andra pekdon skall vara anslutna vid inkopplingen. Behöver ingen extern strömförsörjning.
2. **USB.** Känns igen på den platta USB kontakten på kabeln. Ansluts till USB port på dator eller tangentbord. OBS! Datorn bör vara avstängd vid inkoppling. USB krodellen behöver ingen extern strömförsörjning.

Joystick levereras med 2 alternativa handtag. Ett T-handtag och en mjuk skumgummiboll.

Användning

Dessa enheter är avsedda att användas som en anpassning mellan människa och dator. De är endast avsedda att hanteras med handen och måttlig kraft och inte med andra hjälpmedel eller omåttlig kraft.

Dessa enheter är inte avsedda att användas som mätutrustningar, data kan inte användas för att mäta t.ex avstånd eller vinklar. De skall inte användas om felfunktioner kan äventyra säkerheten. De är inte heller leksaker och barn skall inte använda dem utan att vara under uppsikt från en vuxen person.

Knappar och funktioner

1. Pekarförflyttning.

Roller/Joystick Plus har en kula eller joystick för att förflytta muspekaren. Ju fortare kulan snurras eller ju mer joysticken vinklas ju fortare rör sig muspekaren. Max hastigheten kan begränsas med knappen Speed control. Pekaren fortsätter att röra sig tills joysticken återgår till mittläge.

2. **Speed control.** Knapp längst ner till vänster. Märkt med springande person. Knappen ger möjlighet att välja mellan fem olika max hastigheter på pekaren. Varje tryck på knappen ger en lägre hastighet. Efter lägsta fart börjar den om med högsta hastighet . Kan även kombineras med datorns inställning för mus.

3. **Left mouse switch.** Till vänster om kulan/joysticken. Märkt med nedåtpil.Fungerar som musens vänsterknapp. Används för enkel och dubbelklick.

4. **Right mouse switch.** Till höger om kulan/joysticken. Märkt med nedåtpil.Fungerar som musens högerknapp.

5. **Double click switch.** Under kulan/joysticken. Märkt med dubbla nedåtpilar. Ett tryck på knappen sänder ett dubbelklick till datorn.

6. **Drag switch.** Under kulan/joysticken. Märkt med tre streck över nedåtpil.Ett tryck på knappen låser vänster musknapp i nertryckt läge. Nästa tryck låser upp musknappen. Används t.ex för att rita eller för att kunna flytta på saker på bildskärmen. Aktiverad låsknapp markeras med tänd lysdiod uppe till vänster på lådan.

7. **X-Y switch.** Ovanför kulan/joysticken. Märkt med pilar och ett hänglås. Fungerar endast på seriell och Mac. version. Tryck ett på knappen gör att pekaren endast kan förflyttas vågrätt, efter nästa tryck endast lodrätt och efter tredje trycket är alla spärrar bortkopplade igen. Aktiverad begränsning markeras med tänd lysdiod uppe till vänster på lådan.

På PS-2 enheter fungerar X-Y switchen som en mellersta musknapp.