

### SuperTalker Snabb Guide

\*16 minuter inspelningstid som kan fritt fördelas.

Spela in meddelanden av valfri längd (max 16 min) på valfri nivå



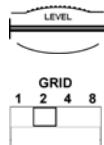
Raster förvaras under instruktionspanelen

#### Välj nivå

1. Välj en nivå (Level 1-8) för dina meddelanden.
- Det går endast att spara ett överlägg per nivå.

#### Välj rutsystem och raster

1. Ställ in antal rutor med väljar knappen GRID i läge 1,2,4 eller 8
2. Spänn fast överlägget med rastret.



#### Spela in en nivå

1. Sätt på strömmen (dioden blinkar rött/gult).
2. Tryck och håll in **RECORD** knappen tills dioden lyser rött.
3. Tryck på den aktuella knappen och tala in ett meddelande (dioden blinkar rött).
4. Släpp den aktuella knappen när meddelandet är inläst.
5. Upprepa steg 3-4 för resterande meddelanderutor.
6. Tryck på **RECORD** knappen för att avsluta inspelningen (den blinkande dioden slocknar).

#### Spela upp meddelanden

1. Ställ in knapparna Level och Grid för aktuellt överlägg.
2. Tryck på önskad ruta för att spela upp ett meddelande.

#### Spela in flera nivåer

1. Välj en ny nivå med knappen LEVEL.
2. Följ anvisningarna under **Spela in en nivå** steg 2-6

#### Extern brytare

1. Koppla in en extern manöverkontakt i den **switch input** kontakten som motsvarar önskad ruta i rastret.

#### Avancerade funktioner:

##### Step Ahead kontakten

En funktion som, när en manöverkontakt inkopplad, möjliggör en sekventiell aktivering av inställt överlägg.

1. Koppla in en manöverkontakt i **Step Ahead ingången**.
2. När manöverkontakten aktiveras, läses nästa meddelande i sekvensen.

##### Kontakten Toy/Appliance

En funktion för aktivering av leksaker/apparater.

1. Spela in ett meddelande för ruta 1 eller 2 på valfritt överlägg.
2. Koppla in leksakens/apparatens anslutningskabel i motsvarande **TOY/APPL kontakt** 1 eller 2, koppla sedan in den andra änden i den batteridrivna leksaken eller verktyget.
3. Tryck på meddelande 1 eller 2 så kommer ansluten leksak/apparat att aktiveras lika lång tid som meddelandet spelas upp.
4. För aktivering via extern manöverkontakt.

\* Följ steg 1-2, koppla sedan in en manöverkontakt i motsvarande **SWITCH INPUT kontakt** 1 eller 2. Växla manöverkontakten.

##### Volym kontroll

\*Volymen justeras genom att trycka på pilarna **VOLUME upp/ner**.

\*För att stänga av/sätta på volymkontrollen, tag av rastret och tryck samtidigt vid de två pilarna som visas där (On/Off Volume).

##### Indikator för minnesbrist

Dioden växlar till gult sken när det finns mindre än två minuter inspelningstid kvar.

##### Radera meddelande

\*radera alla meddelanden genom att hålla in **RECORD** knappen tills den röda lampen slocknar.

##### Batteri lågt (Low bat.)

\*Blinkande rött markerar när batterierna behöver bytas.

Se manualen för tillbehör. Manualen finns även på [www.ablenetinc.com](http://www.ablenetinc.com) (Endast på Engelska)