

Underhåll

n-ABLER PRO har inga utbytbara eller reparerbara delar. Om reparation blir nödvändig var vänlig kontakta er leverantör.

För ytterligare information eller frågor, kontakta
RehabCenter AB
08-768 25 00
info@rehabcenter.se
www.rehabcenter.se

Avfallshantering

*Förbrukad produkt ska hanteras som
elektronikavfall*

n-ABLER PRO JOYSTICK



Handledning

REHABCENTER AB

Produktbeskrivning

n-ABLER Pro joystick är specialutformad för datoranvändare med nedsatt handfunktion, motoriska svårigheter, svårigheter med öga-handkoordination, handtremor m.m.

n-ABLER Pro joystick är ett alternativ till datormus där man kan styra musmarkören med minimal rörelse, vilket minskar belastning på handled och armbåge. Den symmetriska utformningen gör det möjligt att hantera den med både höger eller vänster hand utan att vinkla handleden. Enheten kan även konfigureras för vänsterhandshantering. Ett stort inbyggt stöd för hand/handflata bidrar till en mer vilsam arbetsställning som minskar muskelspänningar.

Steg 3 – Tryck in den knapp som den högra ingången ska motsvara

Om den högra ingången exempelvis ska fungera som hastighetsinställning, tryck på den röda knappen på baksidan av enheten en gång.

N-ABLER PRO skickar ut ett singelpip för att bekräfta gjort val och för att indikera att enheten går ur inlärningsläge B.

De personliga inställningarna lagras i n-ABLER PROs minne och hämtas varje gång datorn startas.

Inlärningsläge B kan lämnas när som helst genom att trycka på knappen för hastighetsinställningar tills ett ”drillande” pip hörs och lysdioden växlar till fast grönt sken. Ändringar som utförs efter detta moment kommer inte att sparas.

Om ett misstag sker eller inställningarna av någon anledning ska ändras, gå tillbaka till inlärningsläge B genom att starta från Steg 1 och upprepa proceduren.

Inlärningsläge B – Att programmera kontaktingångarna på n-ABLER PRO

På baksidan av joysticken finns två ingångar för externa kontakter. Dessa ingångar fungerar parallellt med n-ABLER PROs egna knappar.

Standardinställningen är att ingången som sitter närmast knappen för vänsterklick utför samma aktiviteter som denna och följaktligen utför ingången närmast knappen för högerklick högerklicksfunktioner.

Ingångarna kan omprogrammeras när som helst för att motsvara vilken knapp som helst, inklusive knappen för hastighetsinställningar, genom att följa nedanstående procedur.

Steg 1 – sätt n-ABLER PRO i inlärningsläge B.

Tryck in knappen för hastighetsinställningar på baksidan av enheten samtidigt som knappen för vänsterklick och håll in i minst en sekund. När apparaten går in i inlärningsläge B hörs ett ”drillande” pip och lysdioden blinkar rött.

Steg 2 – Tryck in den knapp som den vänstra ingången ska motsvara

Om den vänstra ingången exempelvis ska fungera som ett dubbelklick, tryck in knappen för dubbelklick (antitremor) en gång.

N-ABLER PRO skickar ut ett singelpip för att bekräfta val.

Egenskaper

- Robust konstruktion och ergonomisk design
- Stor bottenplatta för maximal stabilitet
- Symmetrisk utformning som möjliggör hantering med både höger eller vänster hand
- Integrerat handledsstöd för att minimera uttrötning och ge en vilsam arbetsställning
- Känslig joystick för att underlätta markörförflyttningar
- Alla knappar har vita markeringar mot svart bakgrund för snabbare identifiering av knappfunktionerna
- Utbytbara klickknappar för vänster- och högerhandsanvändning
- Anti-tremorknapp (med tre lägen för att kompensera för graden av tremor) för att förbättra markörkontroll
- Knappar för dubbelklick och dragklick
- Panoreringknapp för att underlätta navigering inom dokument
- Auditiva (valfri funktion) och visuella varningar som indikerar val eller förändring av funktion
- Hastighetsinställning för markörförflyttning
- Enkel ”plug and play” installation (inga extra drivrutiner krävs)
- Känner automatiskt av PS2 eller USB
- PC- och Mackompatibel.
- T-handtag och handtag i form av en mjuk boll medföljer för alternativa grepp

Installation

Kontrollera att datorn är helt avstängd och inte bara i viloläge.

Anslut n-ABLER Pro joystick. Kontrollera att pluggen är rättvänd eftersom den kan skadas om man försöker tvinga in pluggen i ingången.

Om en PS2-ingång används måste den medföljande (eller annan) PS2-till-USB-adaptern användas.

När datorn startas kommer n-ABLER Pro joystick att automatiskt konfigureras för antingen USB eller PS2-ingång. Så snart datorn startas är n-ABLER Pro joystick klar att användas. Inga extra drivrutiner behöver installeras.

Vicka på joysticken för att kontrollera att markören svarar mot rörelsen.

Steg 4 – aktivera eller avaktivera ljudet

Om ljudet ska vara PÅ, tryck på den knappen för vänsterklick, om det ska vara AV tryck på knappen för högerklick.

n-ABLER PRO skickar ut ett singelpip för att bekräfta val (oavsett om summern är av eller på).

Det inbyggda ljudet (summer) ger en auditiv fingervisning om att vissa av funktionerna är PÅ eller AV. Standardinställningen för summern är PÅ men om joysticken exempelvis ska användas i ett tyst rum går det att stänga av ljudet.

Steg 5 – välj vilken knapp som ska utföra vänsterklick

Om det är den vänstra musknappen som ska utföra vänsterklick, tryck på den. Om inte, tryck på den högra musknappen.

N-ABLER PRO joystick skickar nu ut ett ”drillande” pip för att indikera att inlärningsläget lämnas.

Inlärningsläge

Steg 1 – rikta n-ABLER PRO

Starta med att placera n-ABLER PRO i den avsedda positionen (1, 2, 3 eller 4, som visas i Fig. 4).

Steg 2 – Sätt n-ABLER PRO i inlärningsläge

Tryck in hastighetsknappen på baksidan tills ett ”drillande” pip hörs, vilket indikerar att apparaten är i inlärningsläge. Lysdioden blinkar grönt.

Steg 3 – tala om för n-ABLER PRO vad som är uppåt

Rör joysticken i den riktning som ska vara ”upp” för musmarkören. Musmarkören förflyttar sig inte omedelbart utan behöver en liten stund för att ”lära in” de nya instruktionerna men så fort detta skett hörs ett ”pip” och musmarkören förflyttar sig i önskad riktning.

n-ABLER PRO kan användas i vilken som helst av positionerna som visas i Fig 4. Standard inställningen är med datorsladden uppåt. Detta, tillsammans med möjligheten att montera n-ABLER PRO på ett stativ, gör att den kan monteras på många olika sätt.

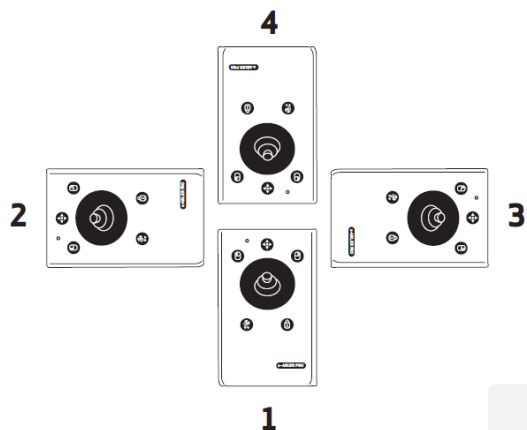


Fig. 4

Att komma igång

Jämför med Figur 1 för en introduktion till de olika knapparna och funktionerna på n-ABLER Pro joystick.

Lysdiod (1)

Lysdioden visar vilken funktioner som är aktiv.

Grön dragklick AV

Röd dragklick PÅ

Orange Anti-tremor PÅ

Blinkar grönt Se Inlärningsläge

Blinkar rött Se Inlärningsläge B

Knapp för vänsterklick (2)

Utför exakt samma funktion som ett vänsterklick med mus

Knapp för dubbelklick och anti-tremor (3)

Dubbelklick: tryck snabbt på knappen för att utföra dubbelklick

Om summer har valts hörs ett ”pip”. ”Pip” betyder att ett dubbelklick har utförts.

Anti-tremor: Det finns tre lägen för att kompensera för graden av tremor. För att aktivera anti-tremorläge, tryck och håll ner knappen. Lysdioden växlar till orange och enheten skickar ut ett enkelpip som indikerar att anti-tremorfunktionen har ställts in på den lägsta graden av kompensering.

För att öka graden av kompensering, tryck och håll ner knappen igen tills ett dubbelpip hörs, vilket visar en mellannivå för kompensationsgraden. För att ytterligare höja graden av kompensering, tryck och håll ner knappen igen tills ett trippelpip hörs, vilket indikerar högsta graden av kompensering.

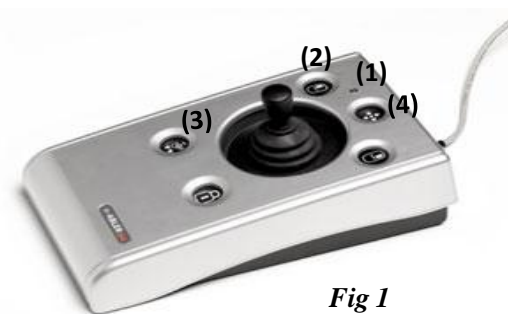


Fig 1

När knappen trycks in och hålls ner ytterligare en gång stängs anti-tremorfunktioner av och detta indikeras av en fallande ton och det orangea lyset slocknar.

Notera att den valda anti-tremorinställningen sparas i minnet och återupptas efter det att enheten (och/eller datorn) har varit avstängd.

Panoreringsknapp (4)

För att underlätta navigering inom ett dokument.

Tryck på knappen en gång för att aktivera och ytterligare en gång för att avaktivera.



Fig 2

Markörförflyttning (5) (se Fig 2)

Genom att föra joysticken i önskad riktning rör sig markören i motsvarande riktning på skärmen.

Hastighetsinställningar för markören påverkar förhållandet mellan joystickrörelser och markörhastighet.

Knapp för högerklick (6)

Utför exakt samma funktion som ett högerklick med mus

Knapp för dragklick (7)

Denna knapp gör det möjligt att dra ett objekt på skärmen utan att samtidigt behöva hålla in vänsterknappen. Tryck ned knappen för dragklick och utför önskad aktivitet. För att avaktivera dragklick, tryck på valfri knapp.

Om ljudet är på hörs ett uppåtstigande tvåstegspip när dragklickfunktionen aktiveras och ett nedåtstigande tvåstegspip när funktionen avaktiveras. När funktionen är aktiv lyser lysdioden röd.

Hastighetsinställningar för markören (Fig 3)

Med denna knapp (se Fig 3) kan hastigheten ställas in efter önskemål. Ett kort tryck på knappen sänker hastigheten. Det finns fyra hastigheter att välja mellan. När lägsta hastighet uppnåtts kommer följande tryck att resultera i den högsta hastigheten.



Fig. 3

Om ljudet är på hörs ett singelpip för den lägsta hastigheten och ökar sedan med ett pip i taget till fyra pip för den högsta hastigheten.

Observera att den valda hastigheten lagras i n-ABLER PROs minne även om joysticken eller datorn stängs av.