

Kontaktuppgifter

RehabCenter AB
www.rehabcenter.se
info@rehabcenter.se
Tel nr: 08 768 25 00

Avfallshantering

*Förbrukad produkt ska hanteras som
elektronikavfall*

SIMPLYWORKS RECEIVE MICRO



*För styrning av
Androidplattor*

Handbok

REHABCENTER AB

Produktbeskrivning

För alla som har svårigheter med att ”peka” eller ”dra med fingret” över sin andriodplatta kan RECEIVE MICRO vara lösningen på problemet.

RECEIVE MICRO ansluts via micro-USBingången (för vissa plattor krävs en adapter) som finns på androidplattorna och möjliggör därmed styrning av alla SimplyWorks styr- och inmatningsdon, såsom styrkula, joystick, tangentbord eller manöverkontakter.

RECEIVE MICRO är enkel att använda men ta gärna lite tid att läsa igenom denna handledning för att kunna utnyttja RECEIVE MICRO optimalt.

Innehåll vid leverans

Kontrollera att kartongen innehåller följande delar.

- ❖ RECEIVE MICRO
- ❖ Manual

Egenskaper

- Trådlös multikanalsmottagare med en räckvidd på minst 10 meter, vilket gör den mycket lämplig för klassrumsaktiviteter.
- Stöder upp till sex sändarenheter samtidigt
- Inga restriktioner beträffande kombinationen av sändarenheter
- Lysdioder som visar Caps Lock och dragklick
- Ansluts med USB
- Inga extra drivrutiner nödvändiga
- Androidkompatibel
- Kompakt design

Felsökning

Om RECEIVE MICRO inte fungerar korrekt, var vänlig och använd följande guide för att identifiera felet. Om enheterna fortfarande inte fungerar efter att ha tillämpat denna guide, var vänlig och kontakta er leverantör innan ni skickar tillbaka enheten.

SYMPTOM	MÖJLIG ORSAK/ÅTGÄRD
Sändarenheten fungerar inte	<ul style="list-style-type: none">• Enheterna är inte parade. Följ instruktionerna i sektionen "Parning"• Dåligt batteri i sändarenheten. Byt batteri!
Sändarenheten fungerar ryckigt eller sporadiskt.	<ul style="list-style-type: none">• Dåligt batteri sändarenheten. Byt batteri!• Utom räckhåll – flytta RECEIVE MICRO närmare sändarenheten.• Störningar från annan störningskälla. Placera både sändare och RECEIVE utanför störningsområdet. Prova även med att återställa alla kanalinställningar för RECEIVE MICRO genom att hålla in parningsknappen i minst tre sekunder och sedan börja om.
Det går inte att para enheterna - parningslampan slocknar efter 30 sekunder	<ul style="list-style-type: none">• Dåligt batteri i sändaren – Byt batteri!• Kontrollera att enheterna befinner sig inom en meter från varandra vid parning.

Underhåll

RECEIVE MICRO har inga utbytbara eller reparerbara delar. Om reparation blir nödvändig var vänlig kontakta er leverantör.

Kompatibilitet

RECEIVE MICRO är kompatibel med de flesta androidplattor utrustade med en micro-USBingång (exempelvis Nexus, Sony, Motorola m.fl.). Vissa androidplattor, såsom Kindle Fire, har inte nödvändig utrustning och är därför mindre lämpliga att användas med RECEIVE MICRO.

Installation

Kontrollera att androidplattan är helt påslagen och igång. Anslut RECEIVE MICRO via USB-ingången. Enheten kommer automatiskt att kännas igen av datorn och parningslampan lyser nu kort. Starta sedan om androidplattan för att slutföra processen. Detta sker automatiskt med vissa plattor.

För att optimera räckvidden för den trådlösa anslutningen bör enheten inte placeras bakom plattan, i närheten av något stort metallföremål eller andra störningskällor såsom trådlösa nätverkshubbar, mobiltelefoner eller dylikt.

Att para med en SimplyWorks sändare

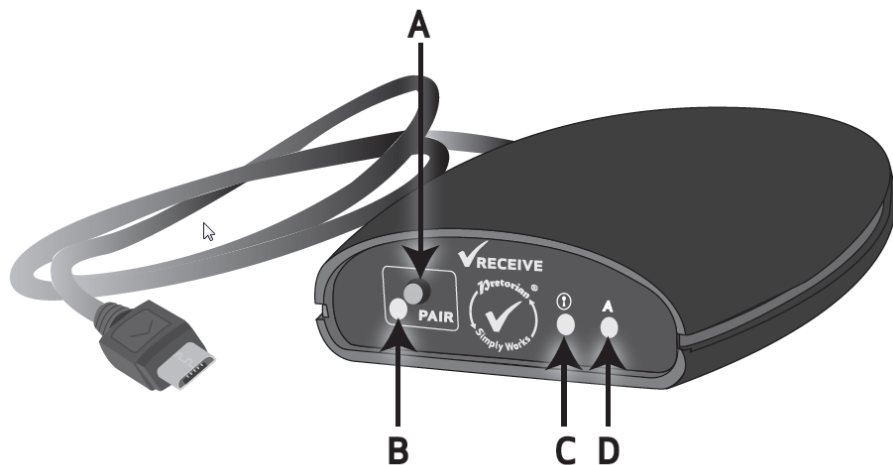
Innan RECEIVE MICRO kan användas måste den paras med någon av SimplyWorks sändarenheter. Proceduren är densamma oavsett vilken specifik sändarprodukt som används.

För att para enheterna följ instruktionerna som följer:

1. Placera RECEIVE MICRO i närheten av sändarenheten
2. Tryck snabbt på parningsknappen (A) på frontpanelen på RECEIVE MICRO. Parningslampan (B) börjar nu blinka långsamt.
3. Inom tio sekunder, tryck kort på parningslampan på sändarenheten.
4. Parningslampan på RECEIVE MICRO kommer att fortsätta blinka en kort stund under det att den försöker hitta sändarenheten. Inom kort kommer parningslampan på RECEIVE MICRO att lysa med ett fast sken i fem sekunder för att meddela att enheterna har hittat varandra. Sändarenheten är nu klar att användas. Varje gång data överförs till RECEIVE MICRO blinkar parningslampan till för att ge en visuell signal om att den trådlösa förbindelsen fungerar som den ska.
5. Om parningslampan slutar att blinka efter 30 sekunder och inte börjar lysa med fast sken, upprepa proceduren från punkt 2. Om det fortfarande inte lyckas, vänligen se avsnittet "Felsökning".

Parningsinformationen för alla sex kanalerna lagras i RECEIVE MICROs internminne även efter det att plattan stängts av.

Flera sändarenheter på samma RECEIVE MICRO



RECEIVE MICRO stöder upp till sex sändarenheter samtidigt. För att para den andra sändarenheten och samtliga följande enheter, följ samma procedur som för den första.

Om en sjunde enhet paras med RECEIVE MICRO kommer den enhet som har varit inaktiv under längst tid att ersättas av den nya. De övriga fem sändarenheterna påverkas inte. På detta sätt kommer de sändare som används minst vara de första som byts ut.

Om det vid något tillfälle blir aktuellt att starta om hela parningsprocessen från början, håll in parningsknappen (A) i minst tre sekunder. Parningslampan (B) kommer att blinka snabbt och all kommunikation för alla sex kanaler kommer att raderas, vilket gör det möjligt att börja om.

Indikatorlampa för Caps Lock och dragklick

På framsidan av RECEIVE MICRO finns en indikatorlampa för Dragklick (C) och en för Caps Lock (D). Detta är användbart när flera användare använder mus- och tangentbordsfunktioner.

Användningsscenarion

SimplyWorks som system möjliggör en mängd olika inlärnings- och användarsituationer. Eftersom de sex kanalerna kan utnyttjas för en mängd olika SimplyWorkssändare i olika kombinationer är möjligheterna näst intill obegränsade.

Ett singelanvändarscenario kan exempelvis bestå av styrkula, tangentbord och ett antal manöverkontakter med olika funktioner som alla är anslutna via RECEIVE. På samma sätt kan exempelvis både styrkula och joystick vara anslutna till samma dator och användas av flera användare med olika behov.

Alternativt är det tänkbart med ett fleranvändarscenario som består av sex stycken styrkolor/joystickar anslutna till en interaktiv whiteboard.