

## Felsökning

Om APPLICATOR inte fungerar korrekt, var vänlig och använd följande guide för att identifiera felet. Om enheten fortfarande inte fungerar efter att ha tillämpat denna guide, var vänlig och kontakta er leverantör innan ni skickar tillbaka enheten.

SYMPTOM	MÖJLIG ORSAK/ÅTGÄRD
Min APPLICATOR är inte "upptäckbar" på min iPad.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att batteriet är laddat</li><li>• Kontrollera att enheten är "vaken" genom att trycka på valfri knapp</li><li>• Enheten kan vara ansluten till en annan iApparat i närheten. Använd "Glöm den här enheten" i den andra enhetens Bluetoothmeny för att göra den aktuella enheten tillgänglig igen.</li></ul>
Min APPLICATOR har varit ansluten till den här iApparaten tidigare men ansluter inte denna gång.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Återanslutning ska ske automatiskt men om problemet kvarstår, försök med "Glöm den här enheten" och återanslut därefter. Detta brukar oftast fungera.</li></ul>
När jag väljer Uppspelning stoppar musiken.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att iApparatens mediaspelare är pausad innan Uppspelning väljs. .</li></ul>

### ***Avfallshantering***

*Förbrukad produkt ska hanteras som elektronikavfall*

RehabCenter AB  
[www.rehabcenter.se](http://www.rehabcenter.se)  
[info@rehabcenter.se](mailto:info@rehabcenter.se)  
Tel nr: 08 768 25 00

# APPLICATOR – för kontaktstyrning av iApparater



**Handledning**

***REHABCENTER AB***

## Leveransens innehåll

Kontrollera noga innehållet. Förpackningen ska innehålla följande:

- APPLICATORENHET
- USB LADDNINGSKABEL

## Produktbeskrivning

APPLICATOR är ett tillbehör för styrning av iPad, iPhone och iPod (iApparater) med manöverkontakter. APPLICATOR är ett hjälpmedel med vilket det är möjligt att både hantera kontaktpassade appar och spela musik.

APPLICATOR är speciellt utformad för att vara både lätt att installera och använda men ändå laddad med många egenskaper för att möta brukarens olika behov och krav.

Även om APPLICATOR är enkel att använda rekommenderar vi en genomläsning av denna manual för bästa möjliga utnyttjande.

## Automatiskt viloläge

För att spara batteri går APPLICATOR in i ett ”viloläge” om den inte har aktiverats under en timma. Genom att trycka på valfri kontakt eller knapp ”väcks” APPLICATOR igen. Under denna tid tappar APPLICATOR anslutningen till iApparaten men denna återupptas så fort APPLICATOR ”väcks” igen. Även när APPLICATOR inte används under fem minuter går den in i ett låg-energiläge. Tryck på valfri knapp för att ”väcka” den.

## Batteritid och batteriladdning

Ett fulladdat batteri ger omkring 40 timmars användningstid. När batteriet är på väg att laddas ur börjar laddningslampan (H) att blinka rött. Detta innebär att batteriet bör laddas snarast möjligt.

Stoppa in laddningskabeln i laddningsingången (J) och sedan i en USB-ingång på en dator. Kontrollera att datorn är påslagen.

Under tiden enheten laddas lyser laddningslampan grönt. Så snart APPLICATOR är färdigladdad (detta tar några timmar om apparaten är totalt urladdad) slocknar laddningslampan. USB-kabeln kan nu avlägsnas.

Observera att APPLICATOR kan användas under det att den laddas.

APPLICATOR ansluts till en dator via USB endast för att laddas – det finns ingen annan funktionalitet genom anslutningen.



## Underhåll

**APPLICATOR** har inga utbytbara eller reparerbara delar. Om reparation blir nödvändig var vänlig kontakta er leverantör.

APPLICATOR använder sig av ett litium-jonbatteri som inte är direkt utbytbart. Även om enheten använder sig av den senaste batteriteknologin kan batteriet slutligen behöva bytas ut. Vänligen returnera enheten till er leverantör för eventuell batteribyte.

## Uppspelning

Inställningarna Uppspelning för det möjligt att skapa en "belöning" för att trycka på en knapp, utföra en uppgift eller genomföra någon annan aktivitet. Det går att välja mellan 10 eller 30 sekunders speltid.

Eftersom denna inställning använder sig av kommandot "Spela/Pausa" är det viktigt att i Apparaten är pausad (inte spelar) innan kontakten trycks ner eller uppgiften utförs för att åstadkomma en Uppspelning. I annat fall kommer enheten att pausa i stället för att spela under angiven tid.

Om en kontakt som redan är programmerad för att utföra "Spela/Pausa" trycks ner under Uppspelning så kommer Uppspelning att stängas av och enheten kommer att pausas.

"Hoppa framåt" eller "Hoppa bakåt" har ingen effekt på spellängden under Uppspelning.

Om Uppspelning ska stoppa innan den angivna tiden går ut kan man antingen använda en kontakt som redan är programmerad för att utföra "Spela/Pausa" eller gå till Quick Media™ och trycka på kontakt 1.

### Att återansluta APPLICATOR

Om inte det roterande mönstret dyker upp på APPLICATOR när den "väcks" är det ett tecken på att den är ansluten till en annan iApparat i närheten. I så fall är det nödvändigt att "glömma" den anslutningen innan det går att ansluta till den önskade enheten.

På samma sätt är det nödvändigt att "glömma" den existerande anslutningen om APPLICATOR har använts med en viss iApparat som fortfarande befinner sig i närheten och en annan iApparat ska användas.

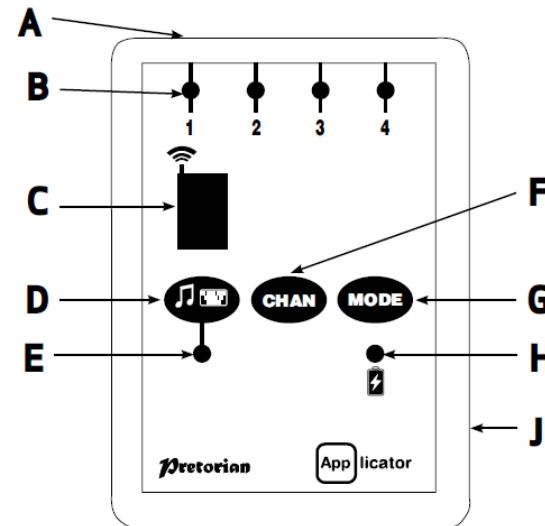
Gå till Bluetoothmenyn på iPaden (Inställningar>Bluetooth>På) och klicka på den blå pilen bredvid önskad enhet, ex vis

Pretorian –V49.0-ABC1

Klicka sedan på "Glöm den här enheten". I detta ögonblick är enheten inte längre ansluten till den ursprungliga iPaden och kommer att visas som "Upptäckbar" på alla iApparater i närheten. Nu går det bra att återansluta till en annan iPad genom att klicka på enhetens namn i Bluetoothmenyn.

## Egenskaper

- Ansluter direkt till iPad, iPhone och iPod utan PINkod
- Ingångar för upp till fyra manöverkontakter med sladd
- Funktionen hos varje kontakt kan väljas individuellt
- Nya egenskaper har lagts till för att förbättra kontaktstyrning i iOS7
- Läget QuickMedia™ tillåter omedelbar tillgång till funktioner för mediaspelaren
- Integrerad knapp gör det möjligt att visa eller gömma skärmtangentbordet
- 20 meters räckvidd
- Integrerat laddningsbart batteri
- Laddas från valfri USBport



- A Ingångar för manöverkontakter
- B indikator för vald kontaktingång
- C Skärmfönster
- D Knapp för Quick Media/Tangentbord
- E Lampa för Quick Media/Tangentbord
- F Knapp för att välja kontaktingång (CHAN)
- G Lägesknapp
- H Laddningslampa
- J Ingång för USBsladd

## Kompatibilitet

APPLICATOR är kompatibel med följande Appleprodukter:

- iPad, alla modeller
- iPod Touch, tredje och fjärde generationen
- iPhone 3GS och 4

Androidplattor uppvisar stora skillnader beträffande specifikation så kompatibilitet med dessa produkter beror på varje specifik platta.

Varje referens till iPad i denna manual syftar på någon av ovanstående Appleprodukter

## Att ladda APPLICATOR

Kontrollera att det integrerade batteriet är fulladdat genom att ansluta laddningskabeln till APPLICATOR och en USBingång på en påslagen dator. Laddningslampan (H) lyser grönt för att visa att laddning pågår. När batteriet är fulladdat slocknar laddningslampan.

## Att ansluta till iPad, iPod och iPhone

“Väck” APPLICATOR genom att trycka på valfri knapp. Skärmfönstret (C) visar nu ett roterande mönster för att visa att APPLICATOR letar efter en enhet att ansluta till. Om inte detta roterande mönster visar sig, gå till avsnittet “Att återansluta APPLICATOR”.

Gå till Bluetoothmenyn på din iPad (*Inställningar>Allmänt>Bluetooth*) eller iPhone (*Inställningar>Bluetooth*). Kontrollera att Bluetooth är aktiverad. Efter några sekunder bör APPLICATOR dyka upp som “Nu upptäckbar”. Den dyker upp som *Pretorian-V49.0-ABC1* eller något liknande. Knacka på namnet och anslutningsprocessen startar. Normalt tar det c:a 20 sekunder för enheterna att hitta varandra och därefter konstaterar iPad/iPhone att enheten är “Ansluten”. APPLICATOR är nu klar att användas.

## Lite om Bluetoothanslutningar

När APPLICATOR är ansluten till en viss iPad/iPhone är den inte längre synlig (upptäckbar) för andra iApparater. Om iApparaten eller Bluetooth stängs av eller om enheterna hamnar utom räckhåll för varandra och tappar kontakten kommer anslutningen automatiskt att återupptas så fort det är möjligt.

Om APPLICATOR ska anslutas till en annan i-apparat, se avsnittet “Att återansluta APPLICATOR”.

## Att spela musik/media

Många av inställningarna i Tabell 3 gäller för iPad mediaspelare snarare än för kontaktpassade appar. Vilken kanal/kontakt som helst kan programmeras för att använda sig av alla inställningarna i vilken följd som helst. Att välja inställningar för mediaspelaren går till på samma sätt som beskrivet i föregående avsnitt.

## Läge Quick Media™

Läge Quick Media™ har utformats för att ge snabb tillgång till iPad mediaspelare utan att behöva programmera om enheten. Till exempel kan man vilja lyssna på musik samtidigt som en kontaktpassad app är igång. Detta går alltså bra med APPLICATOR utan att det är nödvändigt att gå ur den kontaktpassade appen.

Ingång	Standardinställning
1	Spela/Pausa
2	Hoppa framåt
3	Hoppa bakåt
4	Uppspelning 10 sek

Tabell 4: Quick Media funktioner

Tryck snabbt på knappen Quick Media™ (D). Lampan (E) under knappen Quick Media™ tänds och kontaktingångarna fungerar nu enligt inställningarna i Tabell 4 (fasta lägen).

Väl inne i läge Quick Media™ kommer ett tryck på någon av kontakterna leda till funktionerna som listas i tabell 4. iPad är byggd så att det ska gå att komma åt mediaspelaren inifrån vilken app som helst så det är alltså inte nödvändigt att gå ur den app som används för tillfället.

Observera att efter en minut går lampan till Quick Media™ från fast ljus till blinkande för att spara batteri.

Genom att trycka på knappen Quick Media™ igen återgår enheten till de vanliga funktionerna och lampan Quick Media™ slocknar.

## Skärmtangentbord

Eftersom APPLICATOR känns igen av i-apparaten som ett tangentbord stängs skärmtangentbordet av. Detta kan orsaka problem i vissa appar som kräver skriven inmatning, exempelvis i form av ett lösenord eller användarnamn.

För att lösa detta går det genom APPLICATOR att ta fram skärmtangentbordet för hand. Tryck ner och håll knappen Quick Media™ (D) i en sekund. Därefter visass skärmtangentbordet automatiskt. För att ta bort tangentbordet, håll in samma knapp igen en sekund.

**Skanning med en kontakt:** Om en kontakt ska användas till Välj objekt (inställningar i Reglagestyrning) kan det vara lämpligt att välja Enter (6 på displayen).

Utför följande steg:

1. Kontrollera att VoiceOver är avstängd
2. Gå till Inställningar>Allmänt>Hjälpmiddel> Reglagestyrning
3. Knacka på “Växlingsknappar” och välj “Lägg till ny växlingsknapp”, därefter “Extern”. Meddelandet ”Aktivera ditt externa reglage” visas. Tryck då på den (till APPLICATOR anslutna) manöverkontakt som ska användas! Därefter visas uppmaningen att namnge kontakten.
4. Välj inställning ”Välj objekt”
5. Aktivera Reglagestyrning och Autoskanning

Förflyttning och val kan nu utföras med hjälp av autoskanning, Välj objekt och skanningsmenyn.

Med hjälp av inställningar i Hjälpmedelsgenvägen går det att nå reglagestyrning genom att klicka tre gånger på hemknappen.

Instruktionsvideo finns tillgänglig på Protorian Technologies Webbsida. [www.pretorianuk.com/applicator](http://www.pretorianuk.com/applicator) och klicka på Videos.

### Att använda hemfunktionen med kontaktstyrning

Inställningarna T och U i Tabell 3 har tillkommit för att underlätta kontaktstyrning med APPLICATOR. Inställning T är Hem och motsvarar exakt att trycka på hemknappen på en iPad. Observera att denna inställning kan användas oavsett om Reglagestyrning är aktiverat eller inte och behöver inte programmeras i Reglagestyrning.

Inställning U är Enter/Hem vilket innebär att ett kort tryck resulterar i Enter och ett utdraget tryck genererar Hem. Detta är användbart eftersom, kombinerat med Autoskanning, en kontakt kan utföra nästan alla uppgifter på en iPad.

För att få ut det mesta av denna kontakt. Programmera Enter (kort tryck) att Välja objekt. Var noggrann med att bara göra ett kort tryck när iPad ber om att aktivera en extern kontakt och välj sedan inställningen Välj objekt.

Det finns ingen anledning att programmera funktionen Hem eftersom det är en intern egenskap hos iPad. Om Enter/Hem väljs kommer ett kort tryck att styra Autoskanning och välja ett objekt och ett långt tryck kommer att leda tillbaka till hemskärmen.

### Att använda kontaktpassade appar

Börja med att ansluta upp till fyra manöverkontakter i de fyra ingångarna till APPLICATOR (A). Vilken kontakt som helst med 3,5 mm plugg går bra, inklusive sug och blås, knappar, kuddkontakter m. fl.

Standardinställningar för de fyra ingångarna framgår av Tabell 1:

Ingång	Läge	Aktivitet
1	5	Mellanslag
2	6	Enter
3	7	~1
4	8	~3

Tabell 1: Standardinställningar för kontakter

Även om standardinställningarna täcker de flesta kontaktpassade appar kan det ändå vara önskvärt att göra vissa ändringar i kontakternas funktioner.

För att ändra inställningarna, välj först den kanal (kontakt) som ska ändras genom att trycka upprepade gånger på knappen CHAN (F) tills lampan (B) ovanför kanalens siffra lyser.

Den aktuella inställningen visas sedan i skärmfönstret (C). För att ändra den tryck på lägesknappen MODE (G) tills önskad inställning visas i fönstret. Tabell 3 visar de tillgängliga inställningarna. Efter några sekunder släcks skärmfönstret för att spara batteri och inställningarna sparas. Denna procedur kan upprepas för önskat antal kontakter.

Alla kombinationer av inställningar är tillåtna, inklusive dubblering, ifall APPLICATOR ska användas till turtagning och samarbete.

### Att kontaktstyra iBooks

Knapp	Läge	Aktivitet
1	9	Sida bakåt
2	A	Sida framåt
3	C	Stega framåt
4	B	Stega bakåt

Tabell 2: iBooksinställningar för kontakter

Det är även möjligt att bläddra i iBooks med hjälp av kontakter, förutsatt att VoiceOver är aktiverat. Observera att sidväljaren först måste aktiveras med knapp 3 och 4. Inställningar för de fyra ingångarna framgår av Tabell 2.

## Kontaktstyrning (iOS7 och framåt)

Inställning	Typ	Funktion
0	Tangentbord	Num 0
1	Tangentbord	Num 1
2	Tangentbord	Num 2
3	Tangentbord	Num 3
4	Tangentbord	Num 4
5	Tangentbord	Mellanslag
6	Tangentbord	Enter
7	Tangentbord	~1
8	Tangentbord	~3
9	Tangentbord	Pil Upp
A	Tangentbord	Pil Ner
B	Tangentbord	Pil Vä
C	Tangentbord	Pil Hö
D	Op. System	Tangentbord
E	Mediaspelare	Spela/Pausa
F	Mediaspelare	Hoppa framåt
G	Mediaspelare	Hoppa bakåt
H	Mediaspelare	Vol upp
J	Mediaspelare	Vol ner
L	Mediaspelare	Tyst
P	Mediaspelare	Uppspelning 10 sek
R	Mediaspelare	Uppspelning 30 sek
T	Kontaktstyrd	Hem
U	Kontaktstyrd	Enter/Hem

Tabell 3: Kontaktfunktioner

iOS7 och senare operativsystem inkluderar funktionen kontaktstyrning (Reglagestyrning), vilket gör det möjligt för användaren att skanna igenom appar, menyalternativ och skärmtangentbordet utan att använda sig av pekskärmen. APPLICATOR kan användas som en bluetooth-kontakt för att skanna och välja objekt.

Innan Reglagestyrning väljs i apparaten, definiera först vilken typ av aktivitet som kontaktrycket ska resultera i. Till exempel kan en kontakt användas i kombination med autoskanning och skanningsmenyer eller flera kontakter i kombination med manuell skanning och välj.

Så gott som alla kontaktinställningar i Tabell 3 som klassificeras som Tangentbord skulle kunna användas för att utföra skanna/välja. Däremot kan det vara bra att undvika ~1 och ~3 eftersom iPad endast accepterar det första tecknet och båda börjar med ~. Mediakommandon såsom Spela/Pausa, Hoppa framåt m.m. kan inte användas.

Så snart en uppsättning kontakter har valts, anslut dem till APPLICATORN och programmera var och ens respektive inställningar enligt nedan.

**Skanning med flera kontakter:** Om tre kontakter ska användas till Flytta till nästa objekt, Flytta till föregående objekt och Välj objekt (inställningar i Reglagestyrning) kan det vara lämpligt att välja → ← och Enter (B, C och 6 på displayen).

Utför följande steg:

1. Kontrollera att VoiceOver är avstängd
2. Gå till Inställningar>Allmänt>Hjälpmiddel>Reglagestyrning
3. Välj Reglagestyrning
4. Knacka på "Växlingsknappar" och välj "Lägg till ny växlingsknapp", därefter "Extern". Meddelandet "Aktivera ditt externa reglage" visas. Tryck då på den (till APPLICATOR anslutna) manöverkontakt som ska användas! Därefter visas uppmaningen att namnge kontakten. Eftersom det är möjligt att ansluta flera kontakter är det lämpligt att ge kontakten ett intuitivt namn såsom "röd kontakt" eller "Ett" så att den senare blir lätt att identifiera.

När iApparaten har känt igen kontaktryckningen ber den om en specifik uppgift att utföra. Välj då exempelvis "Gå till nästa objekt".

Upprepa dessa steg för var och en av de kontakter som ska användas och aktivera sedan "Reglagestyrning" återigen genom att skjuta på reglaget överst på skärmen.